

厦门吉比特网络技术股份有限公司

2019年第二次临时股东大会自由讨论环节发言纪要

时间：2019年7月12日

地点：厦门市思明区软件园二期望海路4号101室1楼会议室

参会人员：现场参会股东代表，董事长、总经理卢竑岩，副董事长、副总经理、财务总监陈拓琳，董事翟健，董事、董事会秘书、副总经理高岩，独立董事卢永华，独立董事郑甘澍，独立董事林志，监事会主席胡兆彬，职工代表监事吴培治，监事周媛媛，北京市海问（深圳）律师事务所律师

1、除了《问道》系列产品外，公司还有其他自研项目吗？除了游戏以外，公司还会发展其他业务吗？

卢竑岩：从2014年到现在公司研发的项目（含预研阶段产品）有30-40款，规模有大有小，部分产品不达我们立项要求没有立项，部分产品我们觉得表现不够好没有上线。目前，公司储备有《砰砰小怪兽》《怪物工程师》《双境之城》等数款在研产品，另有一些预研产品正在孵化中。

除游戏的研发及运营，文学创作、影视等娱乐领域也是我们关注的范围，但公司不会跨行业去经营陌生的业务。文学创作等为游戏行业提供了IP价值，但最终变现的主要途径还是游戏。

2、公司对游戏周边产品的经营是怎么考虑的？

卢竑岩：游戏周边产生的收益是比较少的，更多的是满足大家的情感诉求，但从长远考虑是有好处的，公司部分游戏目前也有周边产品。