**杭州电魂网络科技股份有限公司**

**2022年第三季度业绩说明会会议纪要**

**时间：**2022年11月24日10:00-11:00

**召开方式：**网络互动

**参会人员：**董事长、总经理：胡建平先生

董事会秘书：张济亮先生

财务总监：伍晓君女士

独立董事：卢小雁先生

在业绩说明会上，关于投资者重点关注的问题及公司管理层的解答要点如下：

**1、公司目前游戏收入靠哪几款游戏支撑？新游表现如何？目前海外业务对公司业绩贡献多大？占比和增速如何？可以具体说明一下出海布局吗？公司11月获批游戏《勇士与梦想大陆》开发进度如何？有什么产品信息可以分享？**

（1）公司目前主要游戏收入来源为《梦三国2》端游、《梦三国》手游、《我的侠客》、《野蛮人大作战》、《华武战国》等，目前多款新游尚处于测试阶段。

（2）目前公司海外业务处于加速布局阶段，已在新加坡、日本、澳大利亚等国家设立全资子公司。

（3）《勇士与梦想大陆》已在海外发行繁体中文版、英文版及韩语版，海外发行名称为《勇者部落》。

**2、公司已经连续4个季度营收下滑了，什么原因导致的呢？还会继续缩减人员吗？怎么看后续业绩增长动力？**

营收下滑主要受国内整体游戏市场增速放缓影响，后续将根据公司战略及业务发展需求增减人员，后续公司将有多款手游产品陆续上线，为公司业务发展增添助力。

**3、11月下发的版号中，公司有一款产品《勇士与梦想大陆》获批，能否介绍一下这款产品以及后续的上线安排？亚运会重新定档明年9月，公司对于《梦三国2》在明年的运营计划是怎样的？**

（1）《勇士与梦想大陆》已在海外发行繁体中文版、英文版及韩语版，海外发行名称为《勇者部落》。（2）《梦三国2》将借助明年亚运契机，建立规范的职业联赛体系，扩大赛事范围，建立稳定的亚洲职业联赛，开放赛事品牌，提升《梦三国2》品牌全球影响力。

**4、请问《勇者部落》海外业绩如何？**

公司产品营收情况请参见公司定期报告。