

# 厦门吉比特网络技术股份有限公司

## 2024 年 12 月投资者调研沟通活动纪要

**时间：**2024 年 12 月 1 日至 12 月 31 日

**形式：**电话会议、现场会议

**接待调研人：**

副总经理、董事会秘书 梁丽莉

证券事务代表 蔡露茜

**参会机构：**具体参会机构请见下文附录

**纪要：**

### 1、2024 年第四季度《问道手游》和《一念逍遥》的表现情况如何？

两款产品在第四季度持续迭代更新，推出多个活动及版本。

《问道手游》除开展“幻仙谷”“白鹤临渊”等日常新服活动外，于 11 月 15 日首次上线特色服——速成服，并于 12 月 23 日开启新年大服的预约。2024 年第四季度，《问道手游》在 App Store 游戏畅销榜平均排名为第 62 名，最高至该榜单第 32 名。

《一念逍遥》在 10 至 12 月期间陆续推出“祥瑞泽山海”“天问大典”“竹熊戏雪”等内容更新，并开启全新修炼方向“儒修”的测试。

### 2、请介绍一下《问剑长生（代号 M72）》？其上线是否会导致公司销售费用大幅增加？

《问剑长生（代号 M72）》是一款 3D 御剑斗法放置修仙手游，游戏采用 3D 空战的形式，还原“御剑飞行”“隔空斗法”“法宝对抗”等修仙战斗体验，于 2025 年 1 月 2 日上线。

在产品上线初期，公司通常会投入一定的营销推广费用，并根据游戏的 LTV（用户生命周期价值）、用户特征及留存率等因素，制定针对性的推广策略，同时，公司将根据 ROI（投资回报率）及市场环境进行动态调整，具体销售费用情况在当前阶段较难预测。

### 3、请介绍一下公司代理产品《九牧之野》？产品进展如何？

《九牧之野》是一款三国题材的赛季制 SLG 游戏，玩家将化身为一方诸侯，通过招募三国武将、发展领地与城池，与其他玩家争夺问鼎中原的荣耀。游戏的核心特色是“自由行军不走格子”和“多队搭配即时对抗”。《九牧之野》已取得版号，于 12 月 14 日在中国大陆开启首次留存测试，具体上线时间请关注雷霆游戏官方信息。

### 4、公司未来是否会加大对 PC/主机游戏研发的投入，目前有 PC/主机游戏的储备产品吗？

公司产品研发是以制作人兴趣为导向，会根据制作人的想法以及项目表现出来的潜力投入相应的资源。整体来看，目前公司重心仍是移动端游戏，但也有团队专注于 PC/主机游戏的研发。

此外，公司也有 PC/主机发行团队持续关注相关的代理产品。

### 5、公司研发团队变动情况如何？公司后续人员会有什么变化？

截至 2024 年 9 月 30 日，公司共有 920 名研发人员，占员工总数 61.17%，较 2024 年 6 月末增加 49 人。

在研发方面，公司希望在条件允许的情况下，扩大现有重点项目的规模，提升制作能力和团队水平，集中资源在更有潜力的方向上，保留少数高效团队。在运营方面，公司对运营项目组进行整合，并对运营中台人员进行部分调整，目的是让发行业务更加聚焦，专注于盈利项目，提升运营效率，并将更多的精力投入核心用户的服务。

## **6、公司会继续做员工股权激励吗？2024 年回购的股份预计什么时候用于股权激励？**

公司目前没有股权激励计划。根据法规的相关规定，若回购的股份用于股权激励的，应当在披露回购结果后三年内实施。公司如有股权激励计划将依据法规及时进行信息披露。

公司以具有竞争力的薪酬福利、股权激励、较大的成长空间、良好的企业文化氛围等多种方式维持人才队伍的稳定，对员工主要采用奖金激励方式，股权激励只是补充。

## **7、公司对外股权投资业务年底是否会有大额减值的情况发生？**

公司定期会对被投资单位的经营情况进行评估与分析，从已上线产品流水情况、产品研发进展、当前财务状况及后续融资情况等方面进行综合评估。对存在减值迹象的，及时严格按会计准则的相关要求执行减值测试程序并估计可收回金额，并非集中于年末对股权进行减值。

## **8、请问年度是否还会继续分红？**

公司有意愿进行年度分红，但具体是否分红及分红比例将届时根据年度经营状况和未来发展资金需求确定。目前公司的资金储备要求是，在不考虑收入的情况下，储备的资金至少可以支撑公司未来 36 个月的运营。

**附录 参会机构名单（排名不分先后）：**

东方证券、国泰君安证券、华创证券、华源证券、申万宏源证券、浙商证券、中泰证券、中信证券、崇山投资、创金合信基金、工银瑞信基金、国联基金、国泰基金、国信证券（自营）、浩鸿明凯、嘉实基金、景顺长城基金、康曼德资本、南方基金、平安资管、榕树投资、太平资产、通达投资、同威投资、兴业基金、翼虎投资、友邦人寿、海胤资本、泰康资产（香港）、Point72 Asset Management